



**FACULDADE DE CIÊNCIAS EMPRESARIAIS DA UNIVERSIDADE FUMEC**  
**MATRIZ CURRICULAR DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM JOGOS DIGITAIS**  
**1º SEMESTRE DE 2017**

PER	DISCIPLINAS	CARGA HORÁRIA	
		Semanal	Semestral
1º	Processamento Digital de Imagens	4	80
	Introdução à Computação Gráfica em 3D	4	80
	Desenho	4	80
	Lógica de Programação	4	80
	História e Design de Jogos	2	40
		<b>18</b>	<b>360</b>
2º	Introdução a Jogos em 2D	4	80
	Modelagem de Cenários	4	80
	Teoria e Técnicas da Animação	4	80
	Programação de Computadores	4	80
	Imagem Vetorial	2	40
		<b>18</b>	<b>360</b>
3º	Jogos Avançados em 2D	2	40
	Criação e Modelagem de Personagens	4	80
	Engines na Computação Gráfica e nos Jogos 1	2	40
	Pintura Tradicional	2	40
	Roteiros para Jogos	2	40
	Desenvolvimento de Projetos	2	40
	Projeto Integrador A - Design de Games 2D	3	60
		<b>17</b>	<b>340</b>
4º	Rigging e Animação de Personagens	4	80
	Edição de Vídeo e Áudio	2	40
	Engines na Computação Gráfica e nos Jogos 2	2	40
	Áudio, Audiovisual e Games	2	40
	Escultura	2	40
	Pintura Digital	2	40
	Projeto Integrador B - Design e Dist. de Games 2D	3	60
		<b>17</b>	<b>340</b>
5º	Desenho de Áudio	4	80
	Motions Graphics	2	40
	Tópicos de Motores de Jogos	2	40
	Escultura Digital	2	40
	Captura de Movimento	2	40
	Interface e Interação	2	40
	Projeto Integrador C - Design de Games 3D	3	60
		<b>17</b>	<b>340</b>
6º	Tópicos de Animação	4	80
	Iluminação e Render	2	40
	Construção de Mundos e Levels	4	80
	Inteligência Artificial	2	40
	Disciplina Optativa	2	40
	Projeto Integrador D - Design e Dist. de Games 3D	3	60
		<b>17</b>	<b>340</b>
Atividades Complementares		<b>0</b>	2080
Estágio Curricular		<b>0</b>	0
<b>Carga Horária Total</b>		<b>-</b>	<b>2080</b>



DISCIPLINAS OPTATIVAS	CARGA HORÁRIA	
Propriedade Intelectual	2	40
Laboratório de Sistemas Operacionais Mac OS	2	40
Desenvolvimento de Aplicativos IOS	4	80
Administração de Sistemas de Informação	4	80
Governança de TI	4	80
Responsabilidade Social nas Organizações	2	40
Comportamento Organizacional	2	40
Introdução à Engenharia Ambiental	2	40
Noções Básicas de Libras* EaD	-	100

\*A disciplina de LIBRAS – Língua Brasileira de Sinais é ofertada como disciplina optativa, todos os semestres, para todos os alunos que desejarem se matricular, em dias e horários compatíveis com o horário das aulas do Curso, dentro do número de vagas disponíveis.